

## 10 – sinf III chorak

1. Obyektga mo'lgallangan dasturlash tillari to'g'ri keltirilgan javobni belgilang.

- a) Pascal
- b) Delphi
- c) C++
- d) barcha javoblar to'g'ri

2. Ilovalar yana qanday nomlar bilan yuritiladi?

- a) texnik ta'minot
- b) amaliy dasturlar
- c) dasturiy ta'minot
- d) drayverlar

3. Dastur matnini kompyuter tusunadigan mashina kodiga o'girib beruvchi qurilma nima deb ataladi?

- a) translyator
- b) shina
- c) visual dasturlash
- d) assembler

4. Mikroprosesorning buyruqlari yana qanday yuritiladi?

- a) mashina kodi
- b) assembler
- c) operatsion tizim
- d) umumlashgan dasturlar

5. Tuzilmaviy dasturlash tili to'g'ri keltirilgan qatorni toping.

- a) Turbo paskal
- b) Delphi
- c) Java
- d) C++

6. Delphi nomi qaerdan olingan?

- a) Odamning ismi
- b) Faylasufning ismi
- c) Misrdagi ibodatxona nomi
- d) Yunonistondagi ibodatxona nomi

7. Delphi dasturi interfeysi bo'limlari to'g'ri keltirilgan qatorni toping.

- a) Uskunalar paneli, obyektlar brauzeri, obyektlar inspektori, dastur kodi oynasi, sarlavha satri, obyektlar paneli, ilova oynasi
- b) Obyektlar inspektori, dastur kodi oynasi, sarlavha satri, obyektlar paneli, asosiy menyu, ilova oynasi
- c) Uskunalar paneli, obyektlar brauzeri, obyektlar inspektori, dastur kodi oynasi, sarlavha satri, obyektlar paneli, asosiy menyu, ilova oynasi
- d) to'g'ri javob yo'q

8. Delphi dasturining asosiy menyusi necha bo'limdan iborat?

- a) 9
- b) 10
- c) 11
- d) 13

9. Object TreeView punkti qaysi menyuda joylashgan?

- a) Project
- b) View

- c) Component
- d) View

10. Delphida yaratilgan ilovalar qanday nomlanadi?

- a) proyekt
- b) prezentatsiya
- c) slayd
- d) hujjat

11. Ilovalarni saqlash usullari to'g'ri keltirilgan qatorni belgilang.

- a) save, save as..., save project as..., save all
- b) save
- c) save as..., save
- d) barcha javoblar to'g'ri

12. Dasturni tuzib bo'lgach ilovani ishga tushirish uchun qaysi klavishni bosish lozim?

- a) Run
- b) F8
- c) F9
- d) Shift+

13. Tugma Delphi dasturida qanday yuritiladi?

- a) Pusk
- b) Button
- c) Caption
- d) Cancel

14. Agar dasturda matn belgisi belgilangan miqdordan oshsa bu haqdagi ma'lumotni chiqaruvchi oynani hosil qilish uchun qaysi tugma lozim bo'ladi?

- a) Button
- b) Caption
- c) ShowMessage
- d) to'g'ri javob yo'q

15. Ilovaning birinchi oynasi qanday nomlanadi?

- a) forma
- b) dastur kodi
- c) ko'rinish
- d) ilovaning yuzi

16. Ilovaning ikkinchi oynasi qanday nomlanadi?

- a) forma
- b) dastur kodi
- c) ko'rinish
- d) ilovaning yuzi

17. Ilova oynasining kengligi qaysi xoss orqali o'zgartiriladi?

- a) Caption
- b) Form
- c) Width
- d) Run

18. Butun son turidagi kattalikni matn satri turidagi kattalikka o'tkazilish uchun qaysi funksiyasidan foydalanamiz?

- a) IntToStr
- b) height
- c) width

d) caption

19. Height xossasi nima uchun qo'llaniladi?

- a) balandlik
- b) chapdan tekislash
- c) kenglik
- d) top

20. Labelning asosiy xossasi qaysi?

- a) Form
- b) Button
- c) Caption
- d) Name

21. Label obyekti qanday tarjima qilinadi?

- a) nom, ism
- b)belgi, ism
- c) nishon, belgi
- d) matn yozuv

22. Delphi dasturida mantiqiy sanalgan xossa to'g'ri keltirilgan qatorni belgilang.

- a) Visible
- b) Enabled
- c) Caption
- d) Normal

23. StrToFloat xossasi nima vazifani bajaradi?

- a) matn satrini haqiqiy songa o'zgartiradi.
- b) haqiqiy sonni math satriga o'zgartiradi
- c) a va c javoblar to'g'ri
- d) to'g'ri javob yo'q

24. IntToStr xossasi nima vazifani bajaradi?

- a) butun sonni matn satriga o'tkazadi.
- b) matn satriga butun sonni o'tkazadi.
- c) matn satrini haqiqiy songa o'zgartiradi.
- d) haqiqiy sonni math satriga o'zgartiradi

25. AutoSize xossasi qaysi menyuga tegishli?

- a) Label
- b) File
- c) Edit
- d) View

26. Visible xossasining ko'rinishlari to'g'ri keltirilgan qatorni belgilang.

- a) False, Edit
- b) False, True
- c) False, Button
- d) False, Label

27. Har bir obyekt necha xil bo'ladi?

- a) 1
- b)2
- c)3
- d)6

28. Delphi dasturida Komponenta nima?

- a) tugma
- b) yuza
- c) ko'mak, belgi
- d) obyekt

29. Edit buyrug'ining tarjimasi to'g'ri keltirilgan qatorni toping.

- a) Ko'rinish
- b) Tahrirlash
- c) Nusxalash
- d) Yolg'on

30. Enabled xossasi qaysi obyektga tegishli?

- a) Visible
- b) Boshqarish
- c) Ko'rinish
- d) Tahrirlash

31. Mantiqiy turdagi xossani ayting.

32. Tahrirlash bo'limining to'rtinchi bandi nima deb nomlanadi?

33. Dasturlash tillari necha guruhga bo'linadi?

34. ShowMessage prosedurasining vazifasi nima?

35. IntToStr funksiyasining vazifasi nima?

36. Delphining asosiy menyulari qaysilar?

37. Delphi dasturining nomi qaysi davlat ibodatxonasi nomiga qo'yilgan?

38. Delphi dasturining asosiy dasturlash tili qaysi?

39. Bugungi kunda eng keng qo'llaniladigan dasturlash tillari?

40. Amaliy ilovalarga misollar keltiring.

10 sinf III chorak test savollari javobi:

<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>
<b>B</b>	b	a	a	a	d	c	c	b	a	a	c	b	c	A
<b>16</b>	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
<b>B</b>	c	a	a	c	c	a	a	a	c	b	b	d	b	B

31. Visible

32. Copy

33. Quyi, o'rta va yuqori darajadagi dasturlash tillari

34. Agar kiritilgan qiymat berilgan qiymatdan oshsa ogohlantirish oynasini xosil qiladi.

35. Butun sonni matn satriga o'tkazadi.

36. File, Edit, Search, View, Project, Run, Component, Database, Tools, Window, Help menyulari bor.

37. Delphi Yunonistondagi mashhur avliyo yashagan ibodatxona joylashgan shaxarcha nomi.

38. Object Pascal

39. C, Basic, Pascal

40. Microsoft Office amaliy dasturlari